

# CETTE SEMAINE

## **TEDDY TED**

Page 40.

## LES BALADINS

Page 52.

## LES PIONNIERS DE L'ESPÉRANCE

Page 11.

### LE GADGET-SURPRISE

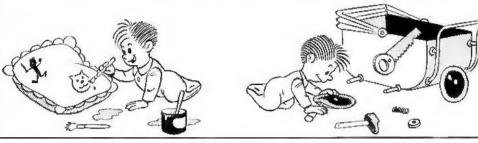
Pages 59-60.

## De vous à nous de nous à vous

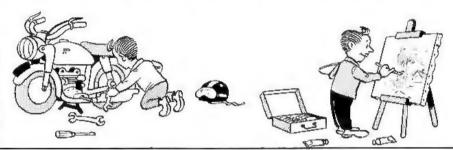
Fabienne LEKIEFFRE, HAVE-LUY: « ... PIF est le journal hebdomadaire que je préfère. Mais je l'aimerais encore plus si l'histoire du Grêlé 7-13 était remplacée par une histoire de lycée, ou d'école, dans lequel ou laquelle se passeraient des aventures très courtes et amusantes et ça permettrait aux garçons comme aux filles d'être satisfaits, car le Grêlé 7-13 est plutôt une histoire pour les garçons. (Je dis en passant, que je souhaite un bon Noël et une bonne année à tous les lecteurs de PIF.) »

## **NICOLAOU PAR NICOLAOU**

Je mappelle Jacques NICOLAOU. J'ai 39 ans Je suis né à Chatenay Malabry. Dès mon plus jeune age, j'aimais déjà beaucoup le dessin, le bricolage.



En prenant de l'âge mes passions s'affirmaient. À 20 ans j'étais un passionné de motos, et de peinture.



J'aimais beaucoup les animaux ... les sports ... Les courses de vitesse ... L'humour ... Et comme je n'avais pas beaucoup de temps j'essayais de concilier toutes ces passions à la fois.





Et les choses sérieuses arrivèrent. Un après-midi de Mars 1953, je me présentais aux éditions Vaillant ... je commençais à dessiner les jeux du journal de PiF. Peu après je dessinais Placid et Muzo crées par C. Arnal. Voilà 15 ans que ces deux sympathiques compagnons ne me quittent plus.



#### LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL RÉDACTION - ADMINISTRATION



126, rue La Fayette PARIS-10 Boite postale n° 77 X

Tál. 770-97-59 (7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25 3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

#### TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.



HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

#### ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F 1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos réglements :

#### Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette, Bolte Postale 77 - X, PARIS 10° C. C. P. 4620-25 Prix de vente de l'exemplaire : France : 2 F - Belgique : 20 F B Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRES -Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Chef de publicité : Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ 187, quai de Valmy, PARIS-10°, Tél. 205-97-28



demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.









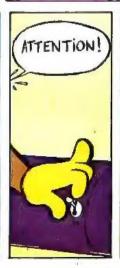
















































































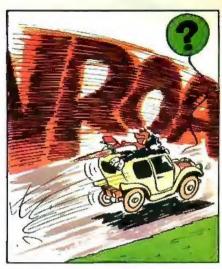




































































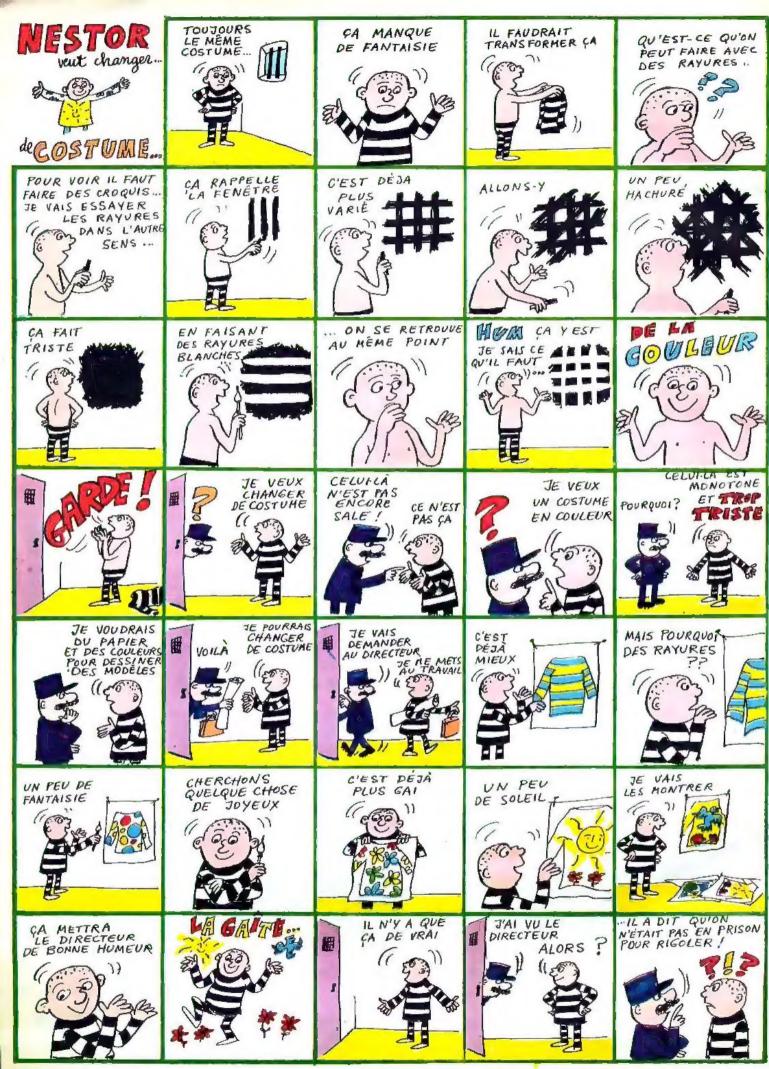










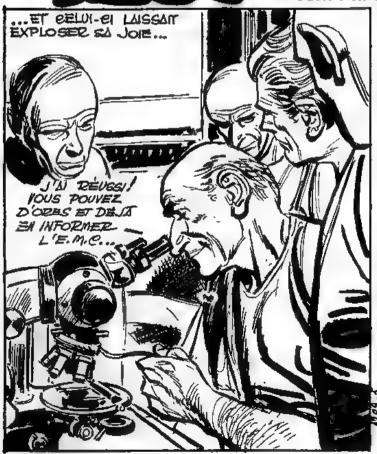




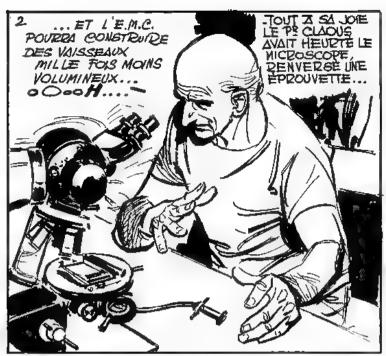
## 17 MINUTES A VIVRE

DESSIN: R. POIVET

TEXTE: R. LECUREUX





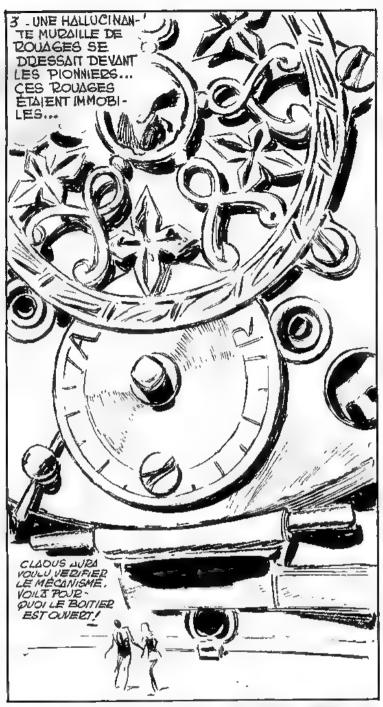


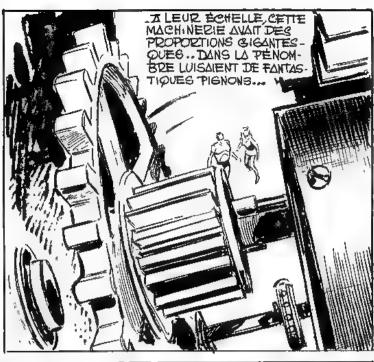




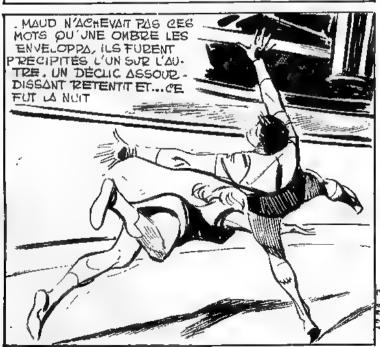
















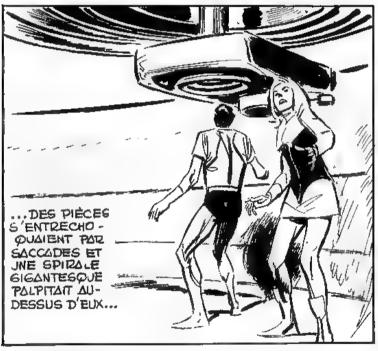


































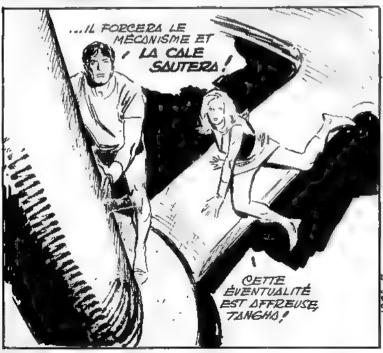




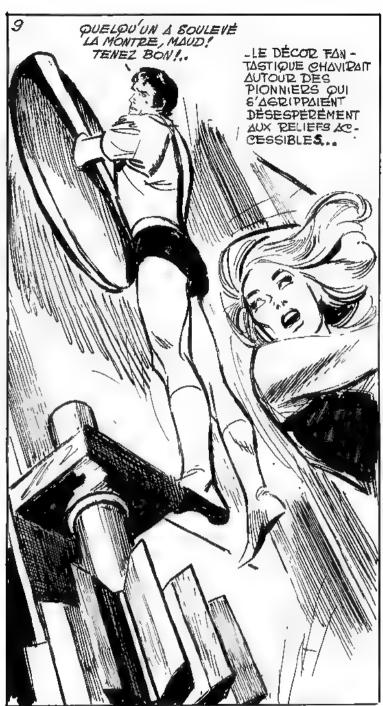










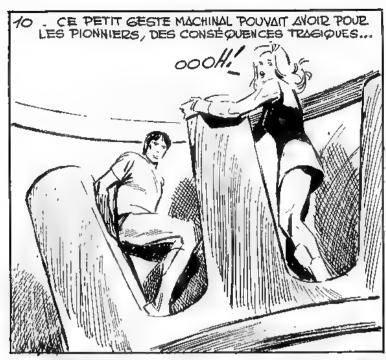








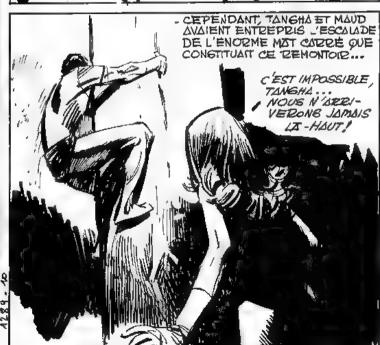






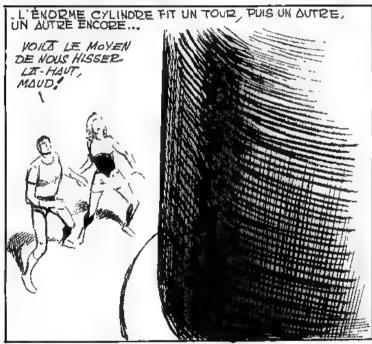






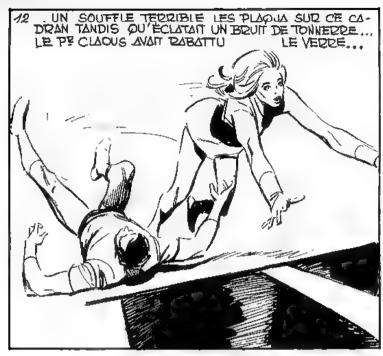




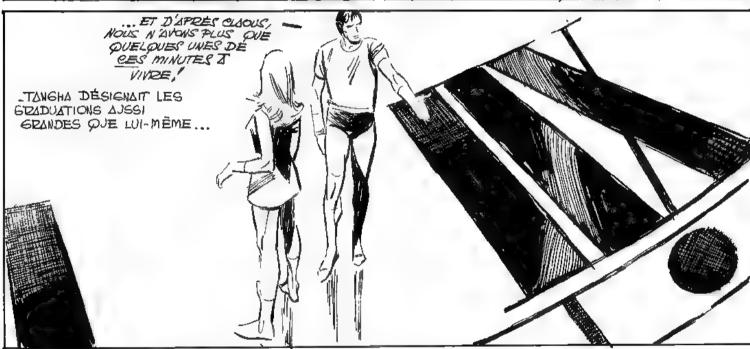








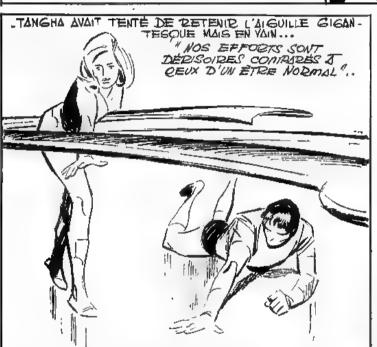








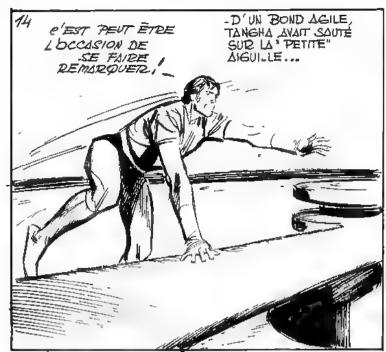


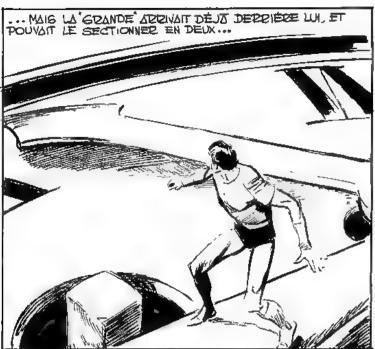


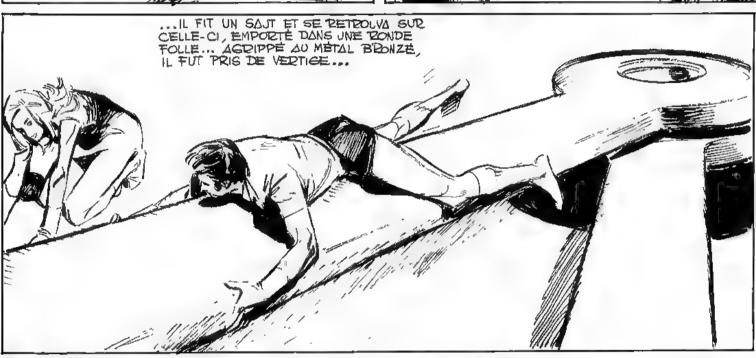






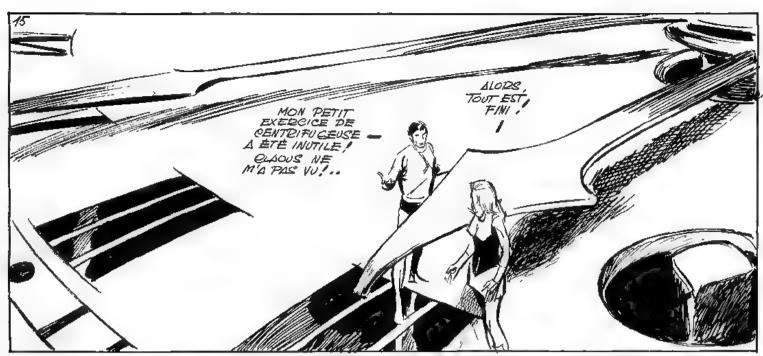
















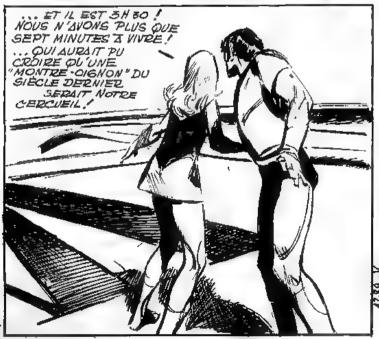




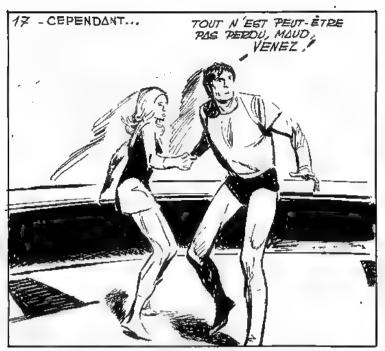


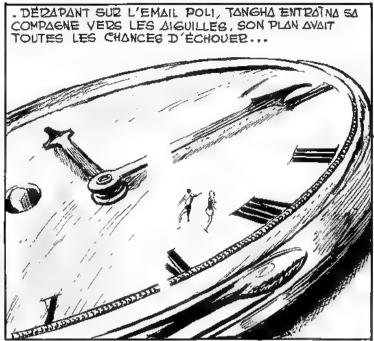


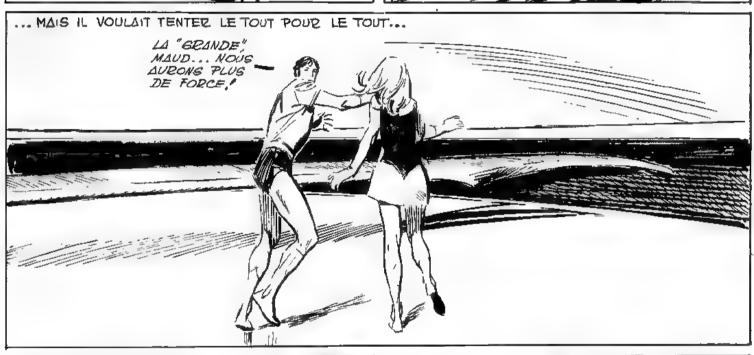












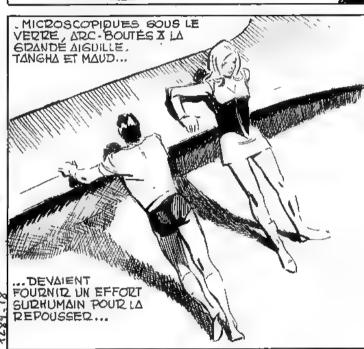












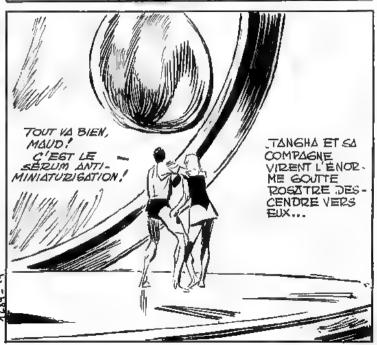




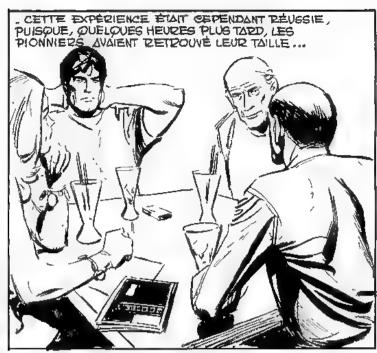


















## NON...

# LES TRISTUS NE JOUERONT PAS AVEC LE GADGET DE LA SEMAINE PROCHAINE...



LE GADGET
DE LA SEMAINE PROCHAINE:
UN GADGET DE RIGOLUS!









UN SCELERAT, OUI! MAIS NE
TREMBLEZ PLUS, MA BELLE!
SANS PLUS TARDER,
NOUS ALLONS LUI
LANCER UN
DĒFI!











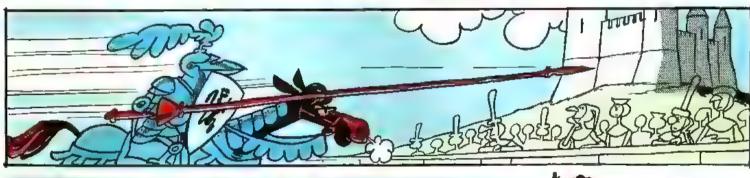




















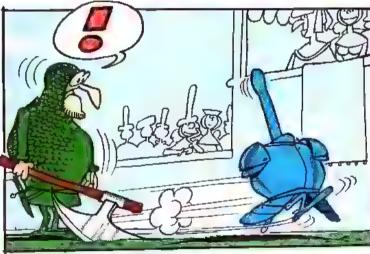








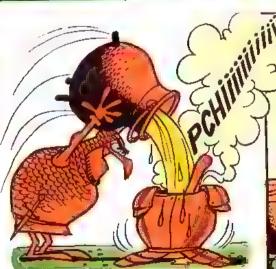












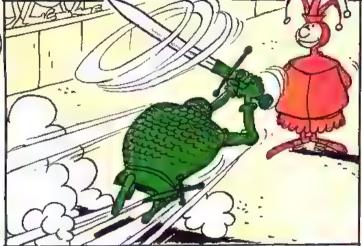
























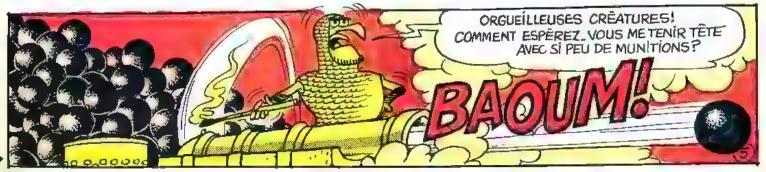


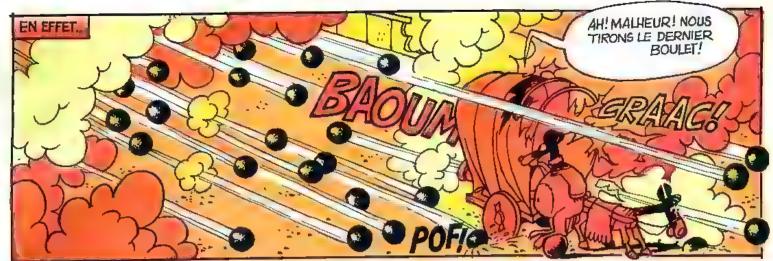


















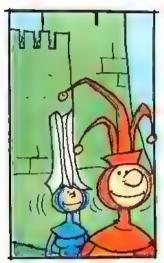
























# VOICI PIFOU!



32 PAGES TOUTES
EN COULEURS
32 PAGES DE « PIFOU »
2 F SEULEMENT CHEZ
WOTHE MAILUIAND
DE JOURNAUX

### Avec les godets de Petits GERVAIS aux fruits tu peux jouer des heures entières.

Lorsque tu as fini de savourer tes Petits GERVAIS aux fruits conserve leurs godets roses ou jaunes et joue pendant des heures à fabriquer des petits personnages amusants, et des objets ut les illtefautquelques crayons gras, un peude co.le. et de l'imagination! **GERVAIS a tout prévu pour t'aider I...** Si tu veux réaliser des personnages ou objets précis commande vite la "pochette spéciale GERVAIS". Tu y trouveras de quoi faire, un pirate, un train, un serpent, un radeau, etc... Et si tu veux un petit nécessaire de bricolage pour couper, coller, assembier, décorer, GERVAIS te propose la "trousse fourre-tout" qui contient «ci ayons gras (6) « colle «ciseaux »pinceau »ruban adhésif » nécessaire à coudre... Tu verras, tu t'amuseras des heures entières avec tous ces godets roses et jaunes...

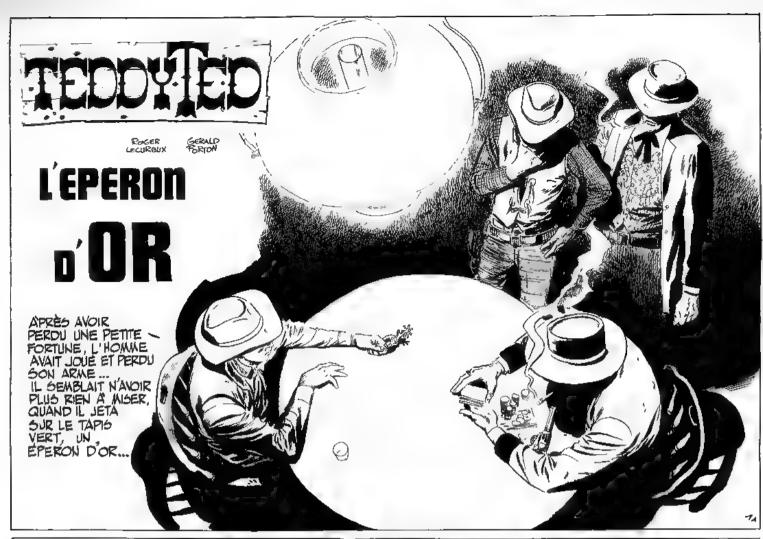


Aussi beaux que bons, les Petits GERVAIS aux fruits

**GERVAIS** 



Nom	Prénom	Age
Rue:	F 31	N•
Ville		Nº Dépt
	Offre amitée	
	MMANDE Nº 2 "trousse	
å renvoyer å	MMANDE N° 2 "trousse GERVA(S, b/s Teen Service, (	78) BULLION





























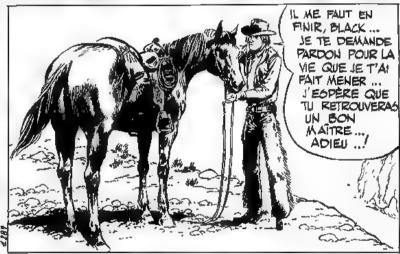


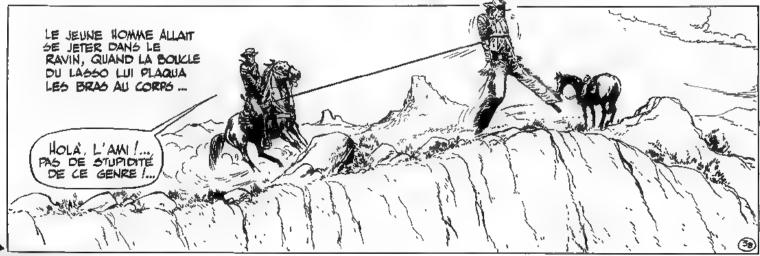


































ET ALORG, DEPUIG, J'ERRE DE VILLE EN VILLE ... J'AI PERDY D'UN GALOON A' L'AUTRE LEG QUELQUES ÉCONO-MIES QUE J'AVAIS FAITES...



CE SOIR, J'AI MÊME JOUÉ, "ÇA" !... LE SYMBOLE DE LA GLOIRE D'AUTREFOIS! A' QUOI SERVIRAIT L'ÉPERON D'OR" À JACK-LE-BOITEUX ....A' JACK-LE-BANCAL! ...

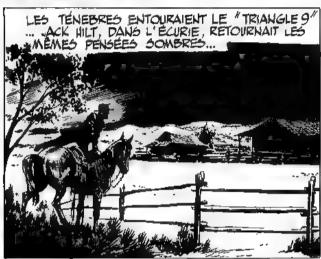






















CE N'EST QU'AU MATIN, EN VENANT SELLER LEURS MONTURES POUR SE RENDRE AU RODEO QUE LES TROIS COMPAGNONS CONSTATÈRENT LA DISPARTION DE JACK HILT...



... CE MALHEUREUX A HONTE DE LUI-MEME ... IL A PREFERE QUITTER LE RANCH 5ANS NOUS REVOIR ... SOUHAITONS LUI BONNE CHANCE!









OUNE VERITABLE

CENTAURE ...

MAIS SI TEDDY TED

MERVEILLEUX HOMME

DE CHEVAL REMPOR
TA L'EPREUVE

DE DRESSAGE ...

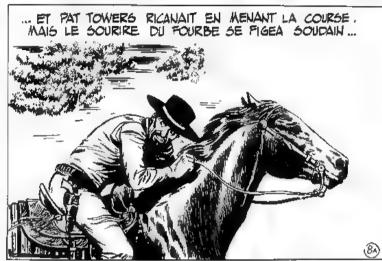
















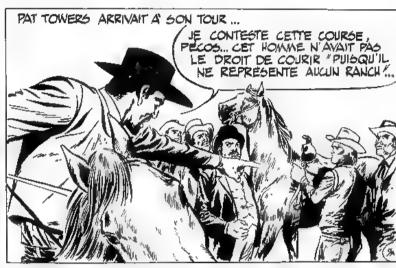




PEU APRÈS, L'INF.RAE REMONTAIT LE PELOTON. DEPASSAIT PAT TOWERS LUI-MÊME..LE DISTANÇAIT!

































# LA SEMAINE PROCHAINE





### FAITES VOUS-MÊME VOS ÉMAUX AVEC LE FOUR EFCO

Emaillez vous-même bracelets, bagues, colliers, cendriers, coffrets et boutons de manchettes et offrez-les I Ce four, de dimension très réduite fonctionne exactement sur le même principe que les fours industriels. L'utilisateur, enfant d'au moins douze ans ou adute, peut exécuter toutes les opérations intermédiaires entre le moment où il imagine le modèle et celui où II est émaillé

Le four seul est en vente à 120 F. Le four et les premiers accessoires sont en vente à 180 F. On peut également trouver toutes les poudres et les supports en cuivre au détail. Existe en 110 ou 220 volts.

# MAIS QUELLE IDÉE A EUE PIF D'AVALER UNE PIERRE LUNAIRE ?...



Vous le saurez
la semaine
prochaine
dans le nouveau
récit de PIF:
LA PIERRE
LUNAIRE



Une devinette de Chantal KLIPFEL - STRAS-BOUNG

Quels sont les animaux qui mangent avec leur queue?

R. — Tous ceux qui ont une queue car ils ne l'ôtent pas pour manger...

# **ÉTES-VOUS UN RIGOLUS?**

Certaines personnes respirent la bonne humeur, font rire ceux qui les côtoient, sont toujours à la recherche d'une blague ou d'une farce...

D'autres ont constamment un air malheureux, une mine de Tristus. La bonne humeur n'est pas leur fort...

Dans quel camp êtes-vous ? Tristus ou Rigolus ? Le test de cette semaine va vous le dire.

PAGES 52 ET 53.









UN
DROLE
DE
MARDI
GRAS
POUR
LUDOVIC
détective
privé
PAGE 61.



C'EST CORINNE CLÉMENT QUI A GAGNÉ LES 250 F ET LE TRANSISTOR DU JEU-CONCOURS PRIMÉ DU N° 1283.

Le mois manquant dans la grille est : JUILLET.

La liste de préférences du jury était :

1. JUILLET. — 2. JUIN. — 3. AOUT. —

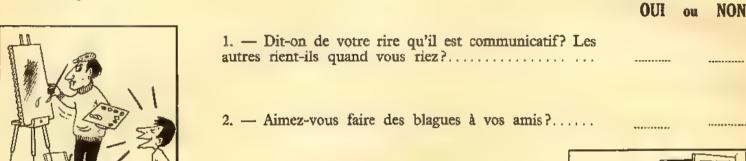
4. MAI. — 5. AVRIL. — 6. DÉCEMBRE. —

7. MARS. — 8. SEPTEMBRE. — 9. OCTOBRE. — 10. JANVIER. — 11. FÉVRIER. — 12. NOVEMBRE.



# ÊTES-VOUS

Un "rigolus" est par définition aimable, gentil, toujours de bonne humeur, animateur et rigolo. Ces quelques questions vont vous dire si vous pouvez vous considérer comme tel. Répondez donc franchement à chacune d'entre elles par...



3. — Et ces blagues sont-elles gentilles et drôles? Sontelles, en général, bien loin d'être vexantes?.....





- 4. Étes-vous de mauvaise humeur quand vous êtes réveillé en sursaut?....
- 5. Avez-vous toujours en réserve une bonne douzaine d'histoires drôles que vous connaissez par cœur?.....
- 6. Les autres s'arrêtent-ils de parler pour vous écouter quand vous racontez ces blagues?.....
- 7. Perdez-vous facilement les pédales quand vous devez parler en public?....



- 8. Savez-vous imaginer des jeux nouveaux et très divertissants?
- 9. Étes-vous parfois mécontent et grognon sans véritable raison?

# UN RIGOLUS?

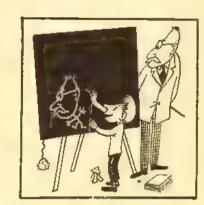




10. — Donnez-vous des surnoms à vos copains?.....

11. — Quand un « pépin » vous arrive, avez-vous beaucoup de mal à vous en « remettre » et restez-vous mélancolique et accablé?....

12. — Vous ennuyez-vous dès que vous n'avez plus rien à faire?



13. — Restez-vous un « rigolo » même si cela peut avoir pour vous des conséquences désastreuses?.....



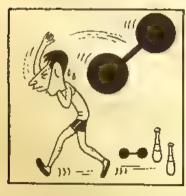
14. — Quand vous avez quelques instants de loisir, les passez-vous à vous reposer?....

15. — Préférez-vous être seul plutôt qu'en agréable compagnie?

16. — Quand vous êtes dans un groupe d'amis, trouvezvous le jeu, la distraction qui plaira à tous?.....



17. — Étes-vous fatigué dès que vous faites des efforts et cela vous rend-il triste?....



18. — Pouvez-vous paraître gai même quand vous êtes soucieux?

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 1, 2, 3, 5, 6, 8, 10, 13, 16, 18 Un point également chaque fois que vous avez répondu « non » à : 4, 7, 9, 11, 12, 14, 15, 17. Faites le total de vos points. Puis allez voir aux solutions ce qu'il faut en penser...











### A L'ASSAUT

Ce jeu peut se jouer à deux, trois ou quatre joueurs. Le gagnant est celui qui a « pris » le château en déposant son bouclier sur l'oriflamme au numéro 20

Avant de partir, il vous faut un boucher. Tirez au sort avec un dé. Celui qui sort le nombre le plus petit prend le A et ainsi de suite. Placez-les sur les chevaliers en bas à gauche.

Pour partir, faire un 6 et placez votre boucher sur la case numéro 1 de l'échelle d'assaut A pour le A; B pour le B; etc. Et maintenant, à l'assaut, mais attention, les assiégiés se défendent

Aux cases : 3 - Vous recevez une flèche, passez un tour.

6 - La pierre vous fait tomber en 1,

9 - Un coup de hache vous fait passer un tour.

12 - L'épée vous pourfend, retournez-en 1.

Mais ATTENTION: Vous devez vous arrêter obligatoirement à la case 15. Pour cela, il faut s'y arrêter « pile ». Si vous ne le pouvez pas, restez à la case d'où vous partiez.

De la case 15 jusqu'à la case 18, sur la corniche vous allez doucement; aussi vous ne pouvez avancer qu'en faisant des 1. Puis de 18, vous devez faire 2 pour aller jusqu'à 20.

### UNE DIVINATION MAGIQUE

M

A

G

I

0

Sans que j'en sois aucunement informé, voulez-vous mettre, en haut de cette feuille blanche, l'année de votre naissance. C'est fait? Bien au-dessous, pour faire une addition, mettez donc votre âge (celui que vous avez eu ou aurez cette année, selon le mois dont vous êtes).

Au-dessous encore, et toujours pour additionner, mettez encore la date de naissance d'une personne de votre famille ou de n'importe qui dont vous avez les renseignements. En dessous encore, pour la quatrième fois et pour finir, mettez son âge, celui qu'elle a eu ou aura cette année. Additionnez, voulez-vous? C'est fait? Alors, sans avoir rien vu, je vous montre ce résultat écrit:

3 940.

C'est renversant, n'est-ce pas?

### EXPLICATION

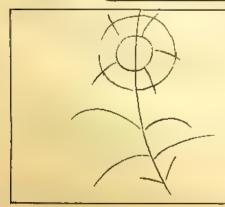
C'est curieux, bien sûr, mais d'une telle simplicité que c'en est renversant : pour n'importe quelle personne, la date de sa naissance ajoutée à son âge, donne forcément... l'année présente, soit 1970. Comme il y a deux personnes, voilà qui donne : 1970 × 2 = 3 940. En 1969, cela aurait donné : 1969 × 2 = 3 938. En 1971, on obtiendra : 1971 × 2 = 3 942, etc. C'est aussi simple que cela mais, croyez-nous, personne n'y pense!

A. GEO-MOUSSERON.

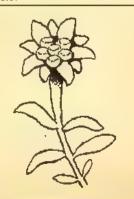
La leçon de dessin

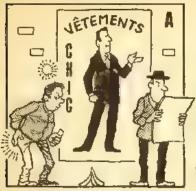
Tracez une ligne courbe qui partagera votre dessin. Esquissez le sujet.

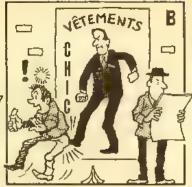
Accentuez les détails de la fieur, de la tige. Forcez chaque trait et l'edelweiss, l'immortelle des neiges, est réussie.

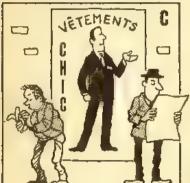


















### LE BON SENS

Voici un petit film en six épisodes. Malheureusement notre dessinateur Seg n'a pas placé les images dans le bon ordre, ce qui fait qu'il est difficile de comprendre le « scénario ».

En rétablissant « le bon sens » vous découvrirez l'histoire. Essayez.

# Charades

par O.-A GRANDIEAN

Pour déchiffrer ces charades, trouvez d'abord chacun des mots répondant aux définitions données, comme pour les charades ordinaires. Puis, inscrivez dans l'ordre les initiales de ces différents mots. Vous aurez alors le nom désigné par « mon tout ».

MON PREMIER SE BOIT, MON SECOND SE RONGE, MON TROISIÈME SE FUME.

...ET MON TOUT S'ENFONCE EN TERRE.



MON PREMIER A SA FÊTE LE 11 AOUT, MON SECOND A SA FÊTE LE 26 JUILLET, MON TROISIÈME A SA FÊTE LE 28 JANVIER,

...ET MON TOUT S'OFFRE SOUVENT POUR LA FÊTE DES DAMES ET DES DEMOISELLES.



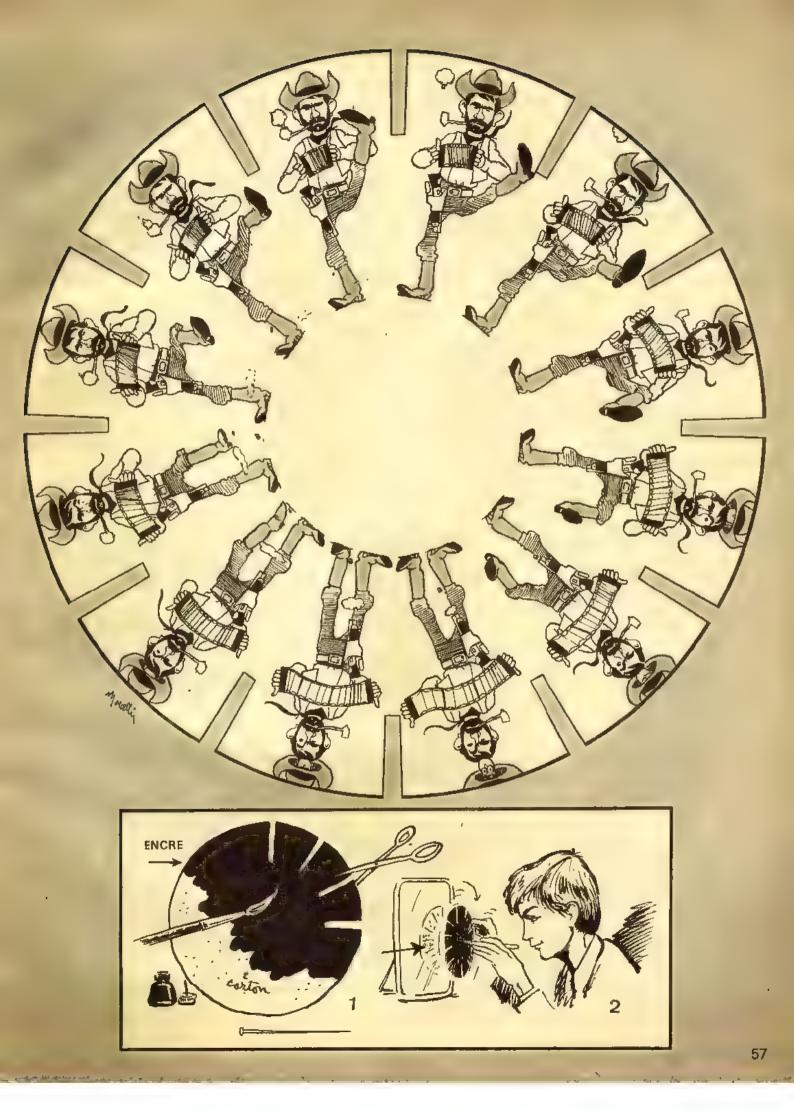
MON PREMIER EST ADJECTIF POSSESSIF, MON SECOND EST ARTICLE, MON TROISIÈME EST ADJECTIF DÉMONSTRATIF,

...ET MON TOUT EST LIQUIDE CONTENU DANS LES FLEURS.

## PIF vous offre un 3° dessin animé!

Rappelez-vous, il y a quelques semaines, PIF vous donnait les plans peur faire en cinq minutes cinquante-sept secondes et trois dixièmes, un véritable dessin animé. Gageons que vous mettrez moins de temps encore pour faire ce troisième dessin animé. Je vous rappelle tout de même la marche à suivre : collez la page de droite sur un carton de force moyenne... Découpez le disque en ouvrant les fentes séparant les

dessins (voir croquis n° 1). Prenez un petit clou à tête, ou un trombone (ou tout autre système d'axe) que vous placez au centre du disque. Allez chercher un miroir que vous placez devant vous (comme indiqué sur le croquis n° 2). Faites tourner le disque dans le sens des aiguilles d'une montre. Regardez par les fentes. Dans la glace en face de vous, le dessin s'anime.







Chaque semaine, Ludovic, Détective privé, vous propose une énigme. Observez chaque détail et menez l'enquête.

### LE BAL MASQUÉ

La riche Mme Pleindesous a organisé un bal masqué. Ludovic est chargé de surveiller discrètement les invités.

Déguisé en Arlequin, il remarque un Pierrot qui s'approche de la maîtresse de maison et lui subtilise adroitement le médaillon en platine qu'elle porteit autour du cou.



### BRUSQUEMENT LES LUMIÈRES S'ÉTEIGNENT

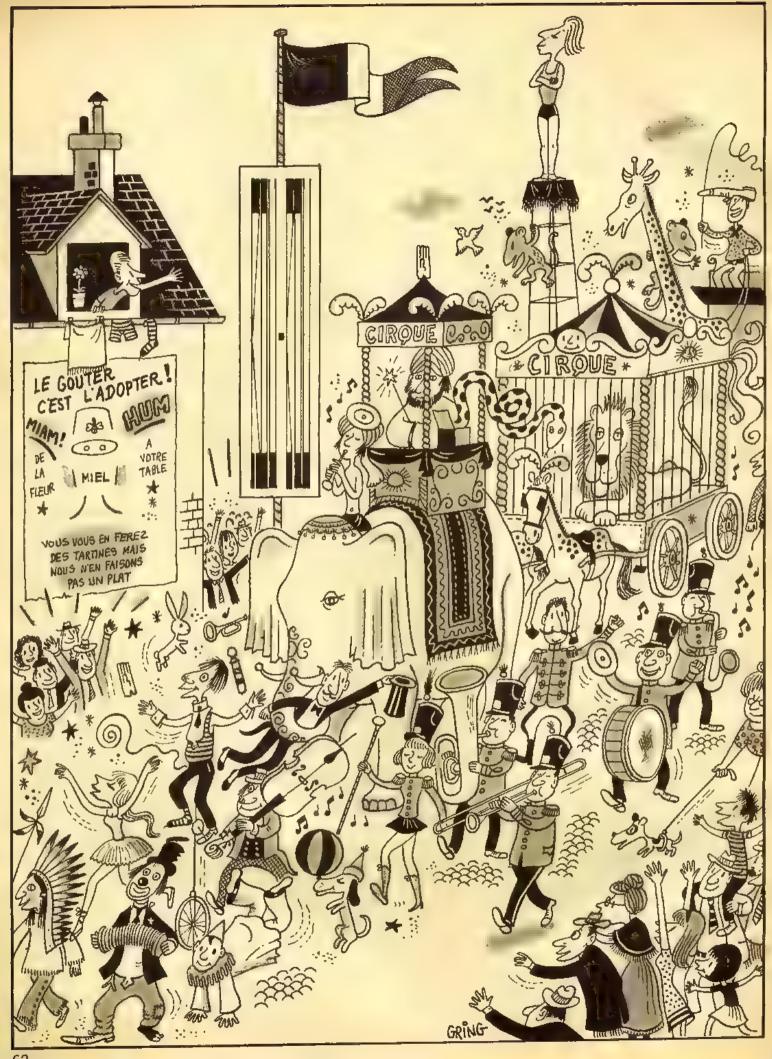
C'est un court-circuit, il faut un certain temps pour rétablir le courant et plusieurs invités se sont déjà retirés. Il n'y a plus un seul Pierrot dans le salon, mais Mme Pleindesous a la liste de ses invités et connaît le déguisement de chacun d'eux.



Ludovic invite la maîtresse de maison à convier pour le lendemain les trois hommes qui étaient déguisés en Pierrot Ludovic lance alors son accusation car il sait déjà lequel d'entre eux est le coupable.

### LEQUEL DES TROIS HOMMES EST LE VOLEUR?

Si vous n'avez pas trouvé, voyez la solution en dernière page du Journal des Jeux.





### « ZIM I BOUM ! BOUM ! LE CIRQUE AMBULANT DÉAMBULE... »

CLOWNS EN TETE, LE CIRQUE DÉAMBULE DANS LES RUES DE LA VILLE. TOUT A L'HEURE, CE SERA LA GRANDE REPRÉSENTATION. DU RIRE, DES GAGS, DES EXPLOITS... VOILA TOUT CE QUI NOUS ATTEND AU CIRQUE... MAIS, AU FAIT, QUEL EST LE NOM DE CE CIRQUE?

Patience... Le découvrir constitue l'un de nos cinq jeux :

Quelles sont :

- Les cinq anomalies?
- Une énigme à résoudre : On a volé le fouet du dompteur qui, dans sa stupéfaction, garde encore le bras en l'air l Où le voleur a-t-il caché le fruit de son larcin?
- Un problème à élucider : Qu'a donc voulu représenter le dessinateur des dix « graffiti » qui figurent au centre de l'affiche publicitaire?
- Une chasse originale: Le gibier? Quatre objets qui sont les moitiés de quatre paires, et qui ont profité de la bousculade pour s'éparpiller dans le dessin. Un bon conseil pour ce jeu difficile: demandez-vous d'abord quels peuvent être ici les objets qui vont traditionnellement par paires, puis vérifiez que chaque paire est complète. Si ce n'est pas le cas, alors, partez à la chasse.
- Quant au nom du cirque, il vous suffit, pour le découvrir, de placer cette page au ras de vos yeux dans une position horizontale. Vous verrez alors les lettres composant le nom se détacher les unes des autres, yous permettant ainsi de lire sans difficulté.

# Les lecteurs nous ra. content les meilleures...

Chaque semaine, des charades, des blagues, des calembours, des devinettes, etc., viennent s'entasser sur le bureau de la Rédaction. Aujourd'hui, nous publions les meilleurs envois, et le « meilleur des meilleurs », sélectionné par le jury dirigé par votre ami Roger Dal, recevra un magnifique cadeau.

### Une devinette de Claude ROBERT, CHANCAY :

Qu'est-ce qui est toujours à l'abri mais toujours mouillé?

R. — 'ənbueı eq



Mon premier est vertical,
Mon second est vertical,
Et mon tout est un bruit sourd
et confus.

MUR - MUR (Murmure). — '8



C'est Jérôme LEMAR-CHAND, à SOTTEVILLE, qui gagne un magnifique cadeau pour cette excellente charade :

Les dames portent mon premier

Mon second est le premier de nos départements,

Mon troisième est un cube avec lequel on joue,

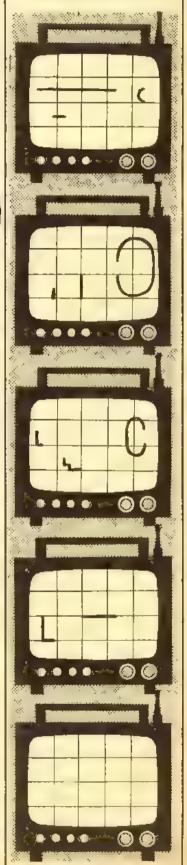
Mon quatrième orne la tête du cerf.

Mon tout est un héros très sympathique et bien connu dans PIF.

ROBE - AIN - DE - BOIS (Robin des Bois).

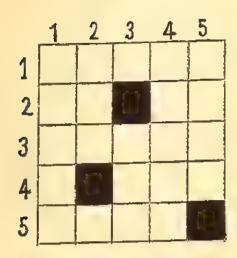
# 4 séquences

Représentez chaque fragment de dessin dans le dernier petit écran.





### MOTS CROISÉS FACILES



### A. HORIZONTALEMENT :

- 1. Substance avec laquelle on fabrique des peignes.
- 2. Indique un lieu. Article.
- 3. Qui rend service.
- 4. Permet d'ouvrir la porte.
- 5. Espionne.

### **VERTICALEMENT:**

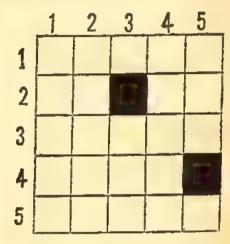
- 1. Elle récompense le gagnant du tournoi.
- 2. Signifie que la balle est sortie du terrain.
- 3. A cet endroit, tout près de moi.
- 4. Qualifie une copie sans valeur.
- 5. Prince de Troie, héros d'une épopée de Virgile.

### B. HORIZONTALEMENT :

- 1. On risque de rouler dessus quand on est à plat.
- 2. Premier nombre. Au milieu des mers.
- 3. C'est une punition nécessaire pour le gourmand.
- 4. Vaste continent.
- 5. Qui montre du bon sens.

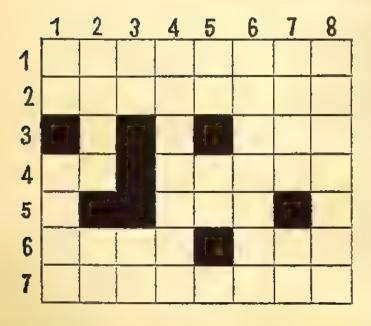
### VERTICALEMENT :

- 1. Petite ouverture dans une porte qui permet de voir sans être vu.
- 2. Parfumé à l'anis.
- 3. Un, en allemand.
- 4. Cimes.
- 5. Époque.



### MOTS CROISÉS DES AS

### OH! LES VILAINS MICROBES...



### HORIZONTALEMENT :

- 1. Elle vous fait des taches rouges partout.
- 2. Ils sont les agents de la circulation... des maladies.
- 3. Initiales de l'École Normale Supérieure.
- Premières lettres du nom et du prénom du grand savant qui réalisa le vaccin contre le charbon et celui contre la rage. — Elle se transmettait par la morsure du rat.
- 5. Lettre.
- Est transmise par un chien enragé. Ce n'est pas une maladie mais une mauvaise habitude.
- 7. C'était le nom que l'on donnait autrefois à ...un lavement.

### VERTICALEMENT :

- Lettres de rhume. Permet au convalescent de faire de belles promenades.
- Un œil troublé. Se suivent dans une coxalgie.
- 3. Le morceau d'un pouce. Font partie d'une laryngite.
- 4. Ne sont pas graves mais vous obligent à vous aliter.
- Points cardinaux. Article espagnol.
- 6. C'est la maladie des gens très gros.
- 7. Qui ne'va pas vite Fin d'infinitif.
- 8. Peut servir à vous frictionner si elle est de térébenthine.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

### le Pense Jeu

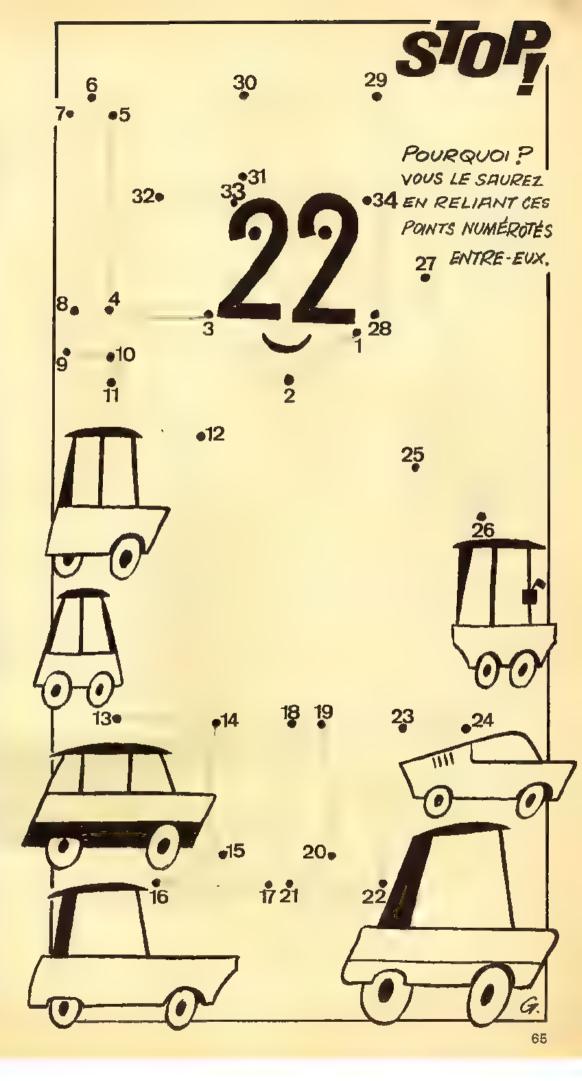
### O.-A. GRANDJEAN

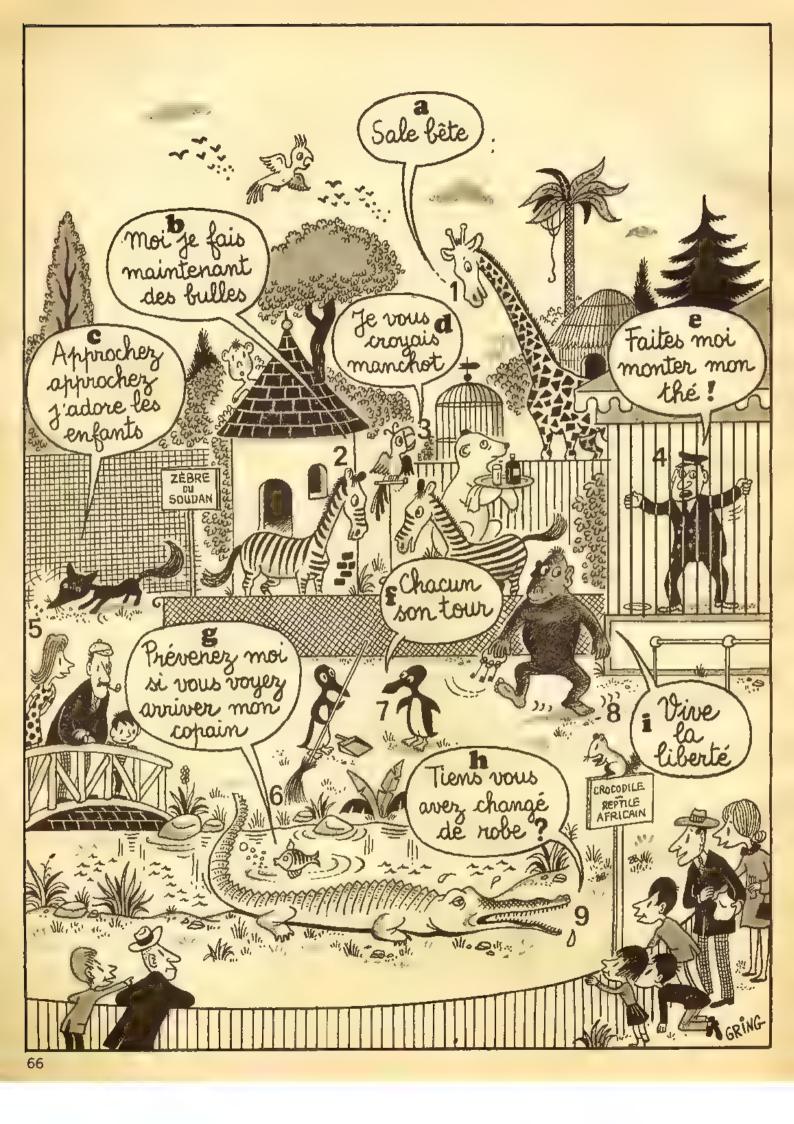
Chaque semaine, le pensejeu vous propose des idées pour toujours vous amuser. Collectionnez-les, cela vous fera une réserve intarissable de distractions.

POUR JOUER EN FA-MILLE AVEC DES DÉS

### Avec trois dés : " le bon chiffre "

lci, pas besoin de jetons. Tout repose sur les trois dés et le total obtenu. Chacun lance les dés une fois rapidement pour déterminer l'ordre du jeu : celui qui fait le plus petit point jouera le premier, etc. Celui qui obtient le nombre le plus fort jouera le dernier. C'est également ce joueur qui, avant que la partie ne commence, va désigner le « BON CHIFFRE ». Pour cela, il lance un seul dé, le point obtenu est le « bon chiffre ». Chaque fois que l'un des joueurs sortira ce nombre fétiche, il marguera un point. Supposons que le « bon chiffre » soit 5. La partie commence. Les joueurs lancent les dés dans l'ordre déterminé au début. Le premier joueur fait par exemple 5, 6, 1, le « bon chiffre » est sorti une fois (5), le joueur marque 1 point. S'il fait 5,3,5, il marque 2 points, s'il fait 5,5,5, il marque 3 points. Chaque joueur lance les dés une seule fois puis il les passe à son voisin qui procède de même. Dès qu'un joueur a atteint le total de 15, c'est-à-dire dès qu'il a sorti le bon chiffre quinze fois, il se retire du jeu. Le perdant est celui qui reste le dernier en piste, c'est-à-dire celui qui n'a pas réussi à atteindre le total de 15.





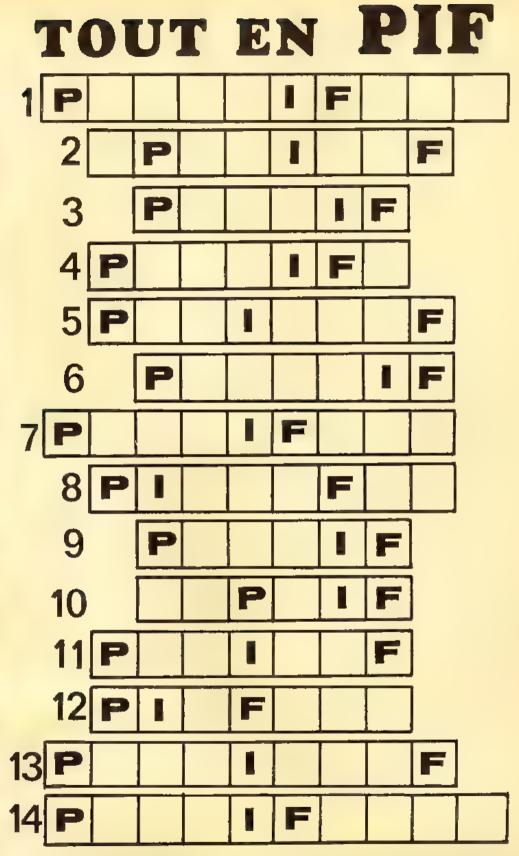








Ce xoo est plein d'animaux qui font des choses étranges. Il ne faut donc pas s'étonner si les paroles que ces animaux prononcent sont aussi étonnantes que leurs gestes! Commencez donc par mettre un peu d'ordre dans ce dessin en rendant à chacun la bulle qu'il devrait normalement prononcer.



Il s'agit de placer des lettres dans les cases restées vides, autour des P, I, F, déjà en place pour obtenir, partout, des mots figurant dans le dictionnaire. Ces mots répondent aux définitions approximatives que voici :

1. Couvrir d'une couche protectrice de matière synthétique. — 2. Avant le repas. — 3. Songeur. — 4. On dit qu'il est souverain. — 5. Qui provoque la pitié. — 6. Vite essouffié. — 7. Se moquer. — 8. Pour faire tomber la braise (en deux mots). — 9. Qui subit une action. — 10. Prisonnier. — 11. Qui conduit à un résultat. — 12. S'impatienter à la manière du cheval. — 13. Qui remplace. — 14. Belle fleur rouge.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



\_\_\_\_\_\_

### TEST

Plus de 12 points : Vous êtes incontestablement un « rigolus ». Vos amis ne doivent pas s'ennuyer en votre compagnie.

Entre 6 et 12 points : Vous avez vos bons et vos mauvais jours. Efforcez-vous de multiplier les premiers au détriment des seconds.

Moins de 6 points : Hélas I trois fois hélas I... Seriezyous un « tristus »? Dans ce cas, il faut vite changer. Ce n'est pas si difficile... Lisez PIFI...

### LE BON SENS

F. Le jeune garçon marche et tient sa banane. Le bonhomme sort un journal de sa poche. — C. Le jeune homme s'arrête et épluche la banane. Le bonhomme a déployé son journal. — E. Le jeune homme jette son épluchure sur l'affiche. Le bonhomme lit son journal. — B. Le sujet de l'affiche, courroucé, botte le derrière du jeune homme. Le bonhomme lit paisiblement. — A. Le jeune homme se retourne mortifié. Le bonhomme lit toujours. — D. Attribuant le coup de pied à l'homme au journal, le jeune homme lui botte le derrière à son tour.

### CHARADES

1. SOC (Sirop - Os - Cigarette). — 2. SAC (Suzanne - Anne - Charlemagne). — 3. SUC (Ses - Une - Ces).

### ÉNIGME

Non, ce n'est pas celui qui fume le cigare, l'indice serait trop mince. Mais, un seul des trois hommes porte une bague au petit doigt... tout comme le Pierrot qui a commis le vol.

### CINQ EN UN

Anomalies: Il manque une patte au cheval. — Le serpent, étant donné sa taille, ne peut tenir dans sa trop petite boîte. — Le violoncelle porté par le clown n'a qu'une corde. — Le pot de fleur, sur la fenêtre, ne repose sur rien. — La dame, très myope, a passé le collier autour du ventre de son chien.

Le fouet du dompteur se trouve le long de la cage, juste au-dessus de la queue du lion.

Le dessin de l'affiche était un seau.

Les paires d'objets étaient : 1. Les cymbales du musicien à droite. — 2. Les chaussures du clown au premier plan. — 3. Les gants du clown placé devant l'éléphant. — 4. Les chaussettes de ce même personnage.

Vous retrouverez les moitiés correspondantes : 1. Sur la tête du cornac. — 2. Sur la tête du conducteur du troisième véhicule. — 3. Au sommet du dais abritant le charmeur de serpents. — 4. Sur le fil tendu devant la fenêtre.

Le nom du cirque était KOU-KOU.

### **MOTS CROISÉS DES AS**

Horizontalement: 1. ROUGEOLE. — 2. MI-CROBES. — 3. ENS. — 4. PL (Louis Pasteur). PESTE. — 5. PLI. — 6. RAGE. TIC. — 7. CLYSTÈRE. Verticalement: 1. RM. PARC. — 2. OIEL. AL. — 3. UC. GY. — 4. GRIPPES. — 5. EO. EL. — 6. OBÉSITÉ. — 7. LENT. IR. — 8. ESSENCE.

### MOTS CROISÉS FACILES

a

Horizontalement: 1. CORNE. — 2. OU — UN. — 3. UTILE. — 4. CLÉ. — 6. ÉPIE.

Verticalement: 1. COUPE. -- 2. OUT. -- 3. ICI. -- 4. NULLE, -- 5. ÉNÉE.

þ

Horizontalement: 1. JANTE. — 2. UN. ER. — 3. DIÈTE. — 4. ASIE. — 5. SENSÉ.

Verticalement: 1. JUDAS. — 2. ANISÉ. — 3. EIN. — 4. TÊTES. — 5. ÈRE.

### JEU DES BULLES

1.E -- 2.H -- 3.G -- 4.A -- 5.I -- 6.B -- 7.D -- 8.F -- 9.C.

### TOUT EN PIF

1. PLASTIFIER. — 2. APÉRITIF. — 3. PENSIF. — 4. PONTIFE. — 5. PLAINTIF. — 6. POUSSIF. — 7. PERSIFLER. — 8. PIQUE-FEU. — 9. PASSIF. — 10. CAPTIF. — 11. POSITIF. — 12. PIAFFER. — 13. PALLIATIF. — 14. PASSIFLORE.



# FAUT SKI FAUT









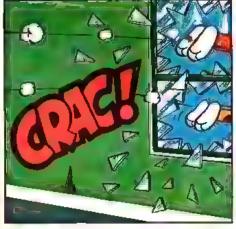












































# SCÉNARIO GOTLIB DE VIDRE DESSINS DUFRANNE GOTLIB

































# 15000 bête à Pilo



Scénario : SANI. MAS.

Dessin : MAS.



















































































E COLLEGTION NEW Nous avons reçu la lettre d'un lecteur très amateur de nos gadgets. Il en a la collection complète et nous raconte comment il s'est amusé avec... Et vous? avez-vous

pensé à faire cette collection ?

VOIS

powe ce que

est du jeu

TOI DE

JOUER

... il faut que le vous dise. des le début l'ai compris que ces histoires de gadgets, c'était une bonne idée. Le a commence avec les lunettes sidérales:

je ne vaus pas vous parler des tous les gadgets mais voici quelques exemples.





essayo le coup du dequingolo avec une voir echelle

C'ETAIT JUSTE POUR ESSAYER HES

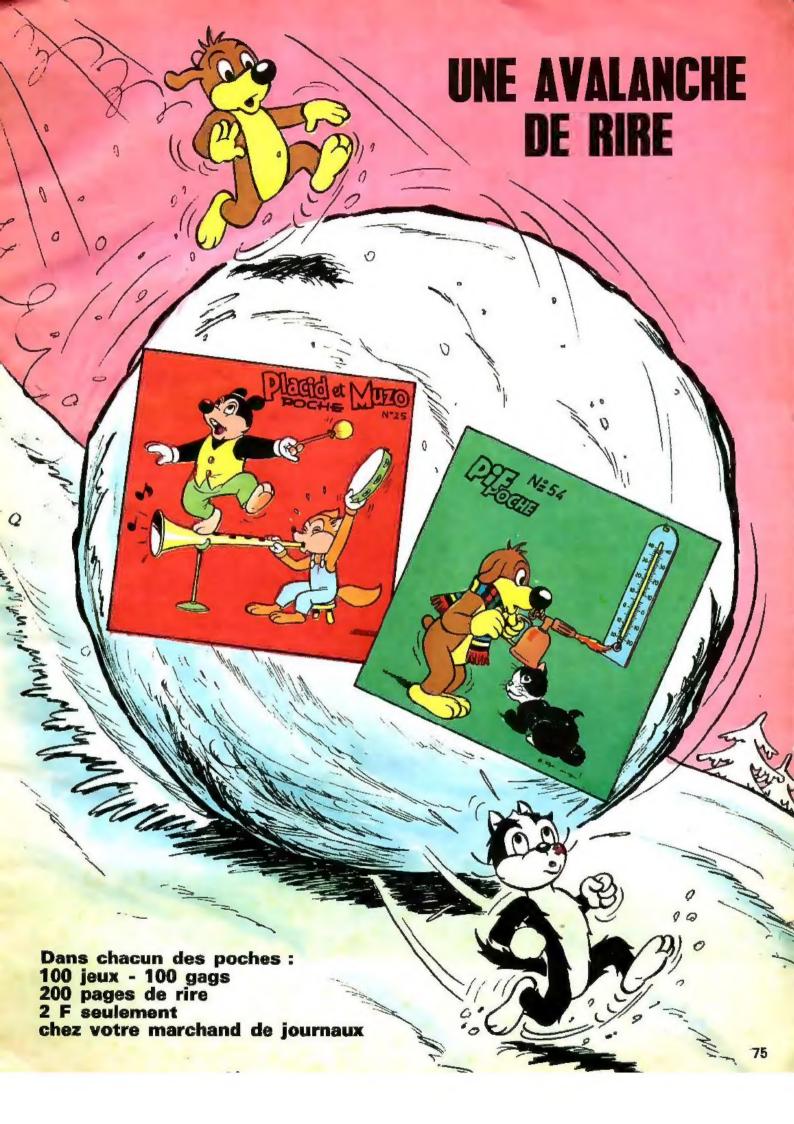








apries ca je dous Fine contente de surve la rolice. Mais ce que jaime cest la surprise et je me demande braiment a que vous alles encore mettre dans les prochaus numéros. Et je rigne: Un luteux cortent et curieus



# TO ET MU



DESSINS DE NICOLAGU

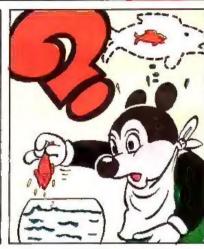
























### De vous à nous de nous à vous

Pierre THEYENET, ROCHES: « ... J'ai seize ans et je pense que tu peux me compter parmi tes lecteurs les plus fidèles car, depuis vingt ans, mes parents achètent ton journal. Avant c'était pour mon frère, maintenant, pour mon frère et moi (et bien entendu pour eux aussi). J'ai un gros chien de berger qui s'appelle comme toi ; il est très gentil. »

Franck LUGINBAHL, MULHOUSE: « ... Je te souhaite un joyeux Noël et une bonne année ainsi qu'à tous ceux qui travaillent au journal. Le gadget de Noël, le porte-

feuille, était épatant et me sert bien. »

Anna ZEMMOUR, TRAPPES : « ... Cher PIF adoré par moi, et par d'autres lecteurs. Je trouve que tes gadgets sont fantastiques et ils sont de mieux en mieux chaque semaine. »

Hervé CRAMET, BEAUVAIS : « ... Hervé présente ses meilleurs vœux à toute l'équipe PIF. Est-ce que tu pourrais faire paraître, toutes les trois semaines, une aventure du Père Passe-Passe en sept pages? Car j'aime beaucoup ses innombrables tours, »

Gisèle ILBERT, MAGNY : « ... J'ai eu un petit chien et un petit chat. J'ai appelé le chien Pif et le chat Hercule.

J'espère que cela te fera plaisir. »

Véronique BARBET, ALFORTVILLE : « ... Je te souhaite mes meilleurs vœux pour 1970. Ton journal est vraiment formidable. Papa et moi, nous nous bagarrons toujours pour l'avoir le premier. »

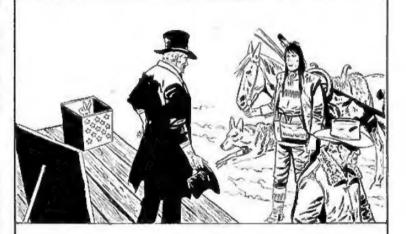
### Nous remercions particulièrement :

François BOISIS, Daniel BENCHIMAL, Eric SEVERIN, Odile COULAUD, Jean-Luc FRESNAIS, Pierre KASER, Jean MORERE, Gilles LAGARDE, Fabrice CARRIO, Agnès DUJOUX, Pascal GORBET, Pierre FRONTON, Claude BOUCHARD, Elisabeth POLENCIER, Vincent GUIBERT, Jean VIGNIER, Thierry RESSAULT, Christiane RUNCO, Yves ANDRE, Jacky NEUMANN, Philippe AYNAULT, Patricia DESCHAMPS, Philippe MENERAT, Serge et Pascal, Gilles DELTHEIL, Patricia LEJEMBRE, Jean-Marc ROBIN, Claudie ECHALLON, Jean-Christophe MOURET, Marie-Christine TOUFRIA, Michel BATAL, Catherine MOGUILE-VITCH, Edith GUERNION, Dominique LE CORVAISIER, Patrice LEMAIRE, Annette FOURNAND, Marc FUGAIRON, Michel ZERBIB, Stéphane LAMBART, Gilles FORMISANO, Jean-Claude MONTSERRAT, Paul KHALIFAT, Rémi BALESTIE, Marie-Christine WALTER, Brigitte VIGNAL, Bruno LAPLAGNE, Aline MAITRE, Fabienne AUSSERE, Michèle FLEAUX, Denis GALERME, A.-Marie MALINGRE, Edith GAULLIER, Serge BOCARREN, Christian SAUVAIN, Martine FRAYSSINIER, Patrick COULET, E.J. CAFFEAU, Jean-Pierre JOUANNY, Fabrice DELEBECQUE, Florin VOLIHTIRU, Jean-Marc FONTAINE, Francine BERGERD, Lydie BONNARD, Sfadi DOLLY, Th. BOITIEL, Marie FRANCE, Marc HUMMEL, Françoise GUITTON, Thomas MASARYK, Marc ABEL, Nicolas BALTA, Line RETIF, Caroline MANCOLIN, Sylvaine MAGNE, Gisèle JECK, Patrick AMALVY, Pablo LOPEZ, Jean-Jacques BERR, Françoise LAGRASSE, Henri PIERREVAL, Patricia MENARDO, Michèle PRADAL, Pierre ELIEZ, Katia JAUME, Jacques FAURE, Marc WEISBECKER, Marc ZUBER, Pascal ALEXANDRE, Pascal CHEVALIER, Isabelle REYNAUD, Pierre BLIMOND, Fakbri NEGRICHI. Patrice DADOUBEE. M. et Mme OUENTIN.

### LOUP NOIR, l'indien solitaire. face à l' " HOMME-MAGIE

dans un récit complet de 10 pages :

" LE FAISEUR DE TOURS ".



### *ENFIN!*

RAHAN, fils des âges farouches, revient dans une formidable aventure en 20 pages:

" L'HOMME AUX JAMBES LOURDES ".

LES TRISTUS et LES RIGOLUS dans: "MAIS OU SONT-ILS PASSÉS?

Une nouvelle aventure de PIF.

# les Jeudis Corinne Corina Cori

Ce sont les bandes que vous pouvez animer grâce au gadget-surprise de cette semaine : L'ANIMOSCOPE. Découpez-les soigneusement suivant les pointillés.... et rendez-vous vite page 59.

